

Regolamento_Muerto en Mictlán

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94.20%

“Muerto en Mictlán “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

Regole del gioco

Muerto en Mictlán è una videoslot a 5 rulli con 10 linee di vincita fisse, che pagano da sinistra a destra.

Gli SCATTERS in questo gioco possono comparire sopra qualsiasi Simbolo e non bloccano le vincite. Può comparire solo uno SCATTER per rullo, per un massimo di 5 SCATTERS a ogni giro.

La comparsa di uno SCATTER su almeno 3 rulli assegna 5 MICTLÁN FREE SPINS di livello 1. Gli SCATTERS possono essere raccolti durante i FREE SPINS. Il livello 2 dei FREE SPINS si raggiunge raccogliendo 5 SCATTERS, il livello 3 si raggiunge raccogliendo altri 6 SCATTERS (11 in totale), il livello 4 si raggiunge raccogliendo altri 7 SCATTERS (18 in totale). Una volta raggiunto il livello 4, non compariranno altri SCATTERS. Ogni livello assegna 5 Free spins per un totale di 20 MICTLÁN FREE SPINS.

Entrando nei primi 3 livelli di MICTLÁN FREE SPINS, il giocatore viene invitato a scegliere una funzione WILD. Queste funzioni sono: WILDS fissi, WILDS in espansione, WILDS esplosivi e WILDS che camminano. Una volta che una funzione WILD è stata scelta, diventa non disponibile per i livelli successivi. Solo una funzione WILD è attiva in ciascun livello. I WILDS fissi rimarranno sulla griglia per il resto del livello FREE SPIN attivo. I WILDS in espansione si espanderanno su tutto il rullo quando compaiono. I WILDS esplosivi esploderanno in dimensioni 2x2 sulla griglia quando compaiono. I WILDS che camminano rimarranno sul rullo per il livello attivo e si muoveranno a sinistra a ogni giro, cadendo dal primo rullo.

C'è una possibilità casuale di attivare un moltiplicatore di vincita a ogni giro. Il gioco principale ha moltiplicatori di base di: x1, x2 x4. Nei MICTLÁN FREE SPINS il moltiplicatore di base si evolve a x2, x4, x6 al livello 2, a x3, x6, x10 al livello 3 e a x4, x10, x30 al livello 4.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,20%**.